

Boolesche Funktion kann durch verschiedene Boolesche Ausdrücke beschrieben werden.

Eine Standarddarstellung Boolescher Funktionen im vollständigen Operatorsystem ($\wedge, \vee, \bar{}$) ist die **konjunktive (KNF)** und die **disjunktive Normalform (DNF)**.

- > Produktterm
- > Minterm
- > Implikant
- > disjunktive Normalform (DNF)

Maxterm

Definition 2.8:

Ein Implikant einer Booleschen Funktion $y(x_1, \dots, x_n)$ heißt **Maxterm**, wenn ein Literal jeder Variable x_i der Funktion y im Implikanten **genau einmal** vorkommt.

Maxterm-Beispiele für die Booleschen Funktion $y(x_1, \dots, x_3)$:

$$x_1 \vee x_2 \vee x_3$$

$$x_1 \vee \bar{x}_2 \vee x_3$$

duel zu Mintermen

Minterme & Maxterme

In einer Funktion mit n Variablen können bis zu 2^n Minterme bzw. Maxterme auftreten. Für $n = 3$ sind diese:

	Minterm	Maxterm
0	$\bar{a} \bar{b} \bar{c}$	$a \vee b \vee c$
1	$\bar{a} \bar{b} c$	$a \vee b \vee \bar{c}$
2	$\bar{a} b \bar{c}$	$a \vee \bar{b} \vee c$
3	$\bar{a} b c$	$a \vee \bar{b} \vee \bar{c}$
4	$a \bar{b} \bar{c}$	$\bar{a} \vee b \vee c$
5	$a \bar{b} c$	$\bar{a} \vee b \vee \bar{c}$
6	$a b \bar{c}$	$\bar{a} \vee \bar{b} \vee c$
7	$a b c$	$\bar{a} \vee \bar{b} \vee \bar{c}$

produziert "1" (links neben Tabelle)
Dualität (rechts neben Tabelle)
produziert "0" (rechts neben Tabelle)

DNF und KNF (1)

Disjunktive und konjunktive Normalformen sind **eindeutige** Darstellungen!

Beispiel:

$$y = a \bar{b} \vee c$$

$$= a \bar{b} \vee c$$

$$= (\bar{a} \vee b) \wedge \bar{c}$$

nicht eindeutig! (rechts neben Gleichungen)

• Algebraische Umformung in DNF

$$y = a \bar{b} (c \vee \bar{c}) \vee c (a \vee \bar{a}) (\bar{b} \vee b)$$

$$= a \bar{b} c \vee a \bar{b} \bar{c} \vee a b c \vee a \bar{b} c \vee \bar{a} \bar{b} c \vee \bar{a} \bar{b} \bar{c}$$

Definition 2.7:

Es sei $D(x_1, \dots, x_m)$ eine Disjunktion von Literalen

$$\bigvee_{i=1}^m L_i = L_1 \vee \dots \vee L_m \text{ oder die Konstante "0" oder "1"}$$

Summenform \rightarrow dual zum Produkttermen

Der Term $D(x_1, \dots, x_m)$ heißt **Implikat** einer Booleschen Funktion $y(x_1, \dots, x_m)$, wenn $\bar{D} \rightarrow \bar{y}$

Das heißt für jede Belegung $B \in \{0,1\}^n$ gilt: Wenn $D(B) = 0$, dann ist auch $y(B) = 0$.

duel zu Implikant!

Konjunktive Normalform

Definition 2.9:

Es sei eine Boolesche Funktion $y(x_1, \dots, x_n)$ gegeben.

Ein Boolescher Ausdruck heißt **konjunktive Normalform (KNF)**, wenn er aus einer konjunktiven Verknüpfung von Maxtermen D_i besteht:

$$y = D_0 \wedge D_1 \wedge \dots \wedge D_k, \quad k \leq 2^n - 1$$

Es darf dabei keine zwei Disjunktionen D_i, D_j mit $i \neq j$ geben, die zueinander äquivalent sind.

Herkunft der Bezeichnungen

□ Minterme:

- > Ein einziger Minterm:
 - Für genau eine Belegung Funktionswert 1
 - Minimalität:
 - maximale Anzahl an Nullen
 - minimale Anzahl an Einsen (abgesehen von trivialer Nullfunktion)

□ Maxterme:

- > Ein einziger Maxterm:
 - Für genau eine Belegung Funktionswert 0
 - Maximalität:
 - maximale Anzahl an Einsen
 - minimale Anzahl an Nullen (abgesehen von trivialer Einsfunktion)

DNF und KNF (2)

$$= \bar{a} \bar{b} c \vee \bar{a} b c \vee a \bar{b} \bar{c} \vee a \bar{b} c \vee a b c$$

eindeutig! (rechts neben Gleichung)
auslog für KNF! (rechts neben Gleichung)

DNF: $y = \bar{a} \bar{b} c \vee \bar{a} b c \vee a \bar{b} \bar{c} \vee a \bar{b} c \vee a b c$

KNF: $y = (a \vee b \vee c) \wedge (a \vee \bar{b} \vee c) \wedge (\bar{a} \vee \bar{b} \vee c)$

DNF oder KNF aus beliebiger Form

Um Funktionen aus der DF bzw. KF in die DNF bzw. KNF zu überführen, ist der **Shannonsche Entwicklungssatz** behilflich.

Entwicklung nach der Variablen x_i :

- die Variable wird in der Funktion auf den Wert **1** gesetzt,
- der entstehende Term konjunktiv mit x_i verknüpft,

\vee -verknüpft mit:

- die Variable wird in der Funktion auf den Wert **0** gesetzt und
- der entstehende Term konjunktiv mit \bar{x}_i verknüpft

$$y = f(x_1, \dots, x_n)$$

$$= [x_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \dots, x_n)] \vee [\bar{x}_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots, x_n)]$$

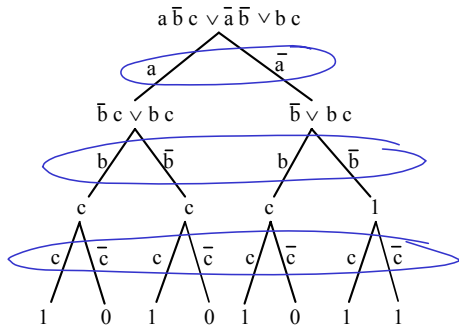
Rechtsfunktion

Beispiel (1)

$$y = f(x_1, \dots, x_n) [x_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \dots, x_n)] \vee [\bar{x}_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots, x_n)]$$

$$\begin{aligned} y &= a \bar{b} c \vee \bar{a} \bar{b} \vee b c \\ &= a(1\bar{b}c \vee \bar{1}\bar{b}c) \vee \bar{a}(0\bar{b}c \vee 0\bar{b}c) \\ &= a(\bar{b}c \vee b\bar{c}) \vee \bar{a}(\bar{b} \vee b) \\ &= a(\bar{b}c \vee b\bar{c}) \vee \bar{a}(\bar{b}c \vee bc) \\ &= a(\bar{b}c \vee b\bar{c}) \vee \bar{a}(\bar{b}c \vee bc) \end{aligned}$$

Beispiel (3)



Nachdem die Funktion nach allen Variablen entwickelt wurde, können die Minterme durch Verfolgen der Äste des Baums gefunden werden, die zu einer 1 führen.

Deutung: Normalformen

□ Minterm entspricht Zeile der Funktionstabelle mit Funktionswert 1

- DNF = disjunktive Verknüpfung aller Minterme
 - Alle Eingangsvariablen in Zeile mit Funktionswert **1** mit \wedge verknüpfen
 - Eingangsvariablen mit dem Wert 0 negieren

□ Maxterm entspricht Zeile der Funktionstabelle mit Funktionswert 0

- KNF = konjunktive Verknüpfung aller Maxterme
 - Alle Eingangsvariablen in Zeile mit Funktionswert **0** mit \vee verknüpfen
 - Eingangsvariablen mit dem Wert 1 negieren

Beweis Entwicklungssatz

durch Einsetzen:

$$\begin{aligned} f(x_1, \dots, x_i=1, \dots, x_n) &= (1 \wedge f(x_1, \dots, x_i=1, \dots, x_n)) \\ &\vee (0 \wedge f(x_1, \dots, x_i=0, \dots, x_n)) \\ &= f(x_1, \dots, x_i=1, \dots, x_n) \quad \checkmark \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} f(x_1, \dots, x_i=0, \dots, x_n) &= (0 \wedge f(x_1, \dots, x_i=1, \dots, x_n)) \\ &\vee (1 \wedge f(x_1, \dots, x_i=0, \dots, x_n)) \\ &= f(x_1, \dots, x_i=0, \dots, x_n) \quad \checkmark \end{aligned}$$

Beispiel (2)

$$y = f(x_1, \dots, x_n) [x_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \dots, x_n)] \vee [\bar{x}_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots, x_n)]$$

$$\begin{aligned} &= a(b[c1 \vee \bar{c}0] \vee \bar{a}[c1 \vee \bar{c}0]) \\ &\vee \bar{a}(b[c1 \vee \bar{c}0] \vee \bar{b}[c1 \vee \bar{c}1]) \\ &= abc \vee a\bar{b}c \vee \bar{a}bc \vee \bar{a}\bar{b}c \vee \bar{a}b\bar{c} \end{aligned}$$

Dualer Entwicklungssatz

• Dualität: $0 \rightarrow 1, 1 \rightarrow 0, \vee \rightarrow \wedge$

$$\begin{aligned} &• f(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) \\ &= (x_i \vee f(x_1, \dots, x_i=0, \dots, x_n)) \\ &\wedge (\bar{x}_i \vee f(x_1, \dots, x_i=1, \dots, x_n)) \end{aligned}$$

Beispiel: DNF und KNF

Um eine Funktion zu beschreiben, reicht die Angabe aller Minterme (oder aller Maxterme) aus.

Nr.	c b a	y	Minterme	Maxterme
0	000	1	$\bar{c} \bar{b} \bar{a}$	
1	001	0		$c \vee b \vee \bar{a}$
2	010	0		$c \vee \bar{b} \vee a$
3	011	1	$\bar{c} b a$	
4	100	1	$c \bar{b} \bar{a}$	
5	101	0		$\bar{c} \vee b \vee \bar{a}$
6	110	0		$c \vee \bar{b} \vee a$
7	111	1	$c b a$	

$$\text{DNF: } y = (\bar{c} \bar{b} \bar{a}) \vee (\bar{c} b a) \vee (c \bar{b} \bar{a}) \vee (c b a)$$

$$\text{KNF: } y = (c \vee b \vee \bar{a})(c \vee \bar{b} \vee a)(\bar{c} \vee b \vee \bar{a})(\bar{c} \vee \bar{b} \vee a)$$

Verkürzte Schreibweise:

nur die Indizes (Dualkodierungen der (c, b, a) - Belegung) der 1- oder 0-Stellen der Funktion

Voraussetzung: Eindeutige Reihenfolge der Variablen.

Beispiel (Reihenfolge der drei Variablen c, b, a)

$$y = \text{MINt}(0, 3, 4, 7)$$

$$y = \text{MAXt}(1, 2, 5, 6)$$

Ziele:

- „Möglichst kurze“ Boolesche Ausdrücke einer Booleschen Funktion
- Technische Realisierung einer Schaltung mit möglichst geringen Kosten *Beispiel: 10 Eingänge
↳ 1024 Belegungen*

Ähnlich zu Normalformen: *⇒ z.B. 512 "1"*

- Disjunktive Minimalform (DMF) und
- konjunktive Minimalform (KMF)

Disjunktive Minimalform (DMF)

Gegeben:

- Boolesche Funktion $y(x_1, \dots, x_n)$
- Kostenfunktionen $\Psi_{\text{UND}}(k)$ und $\Psi_{\text{ODER}}(k)$ (beschreiben Realisierungskosten einer k-stelligen UND- bzw. ODER-Verknüpfung, Kosten für Negation einer Variablen vernachlässigt)

Definition:

Ein Ausdruck ist in **disjunktiver Minimalform (Abk.: DMF)**, wenn er eine Disjunktion von Konjunktionen

$$y(x_1, \dots, x_n) = (L_{11} \cdot \dots \cdot L_{1k}) \vee \dots \vee (L_{m1} \cdot \dots \cdot L_{mj})$$

mit den Literalen $L_{vw} \in \{x_1, \dots, x_n, \bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n\}$ darstellt und die Realisierungskosten

$$Y_y = \Psi_{\text{ODER}}(m) + \Psi_{\text{UND}}(k) + \dots + \Psi_{\text{UND}}(j)$$

minimal sind.

Beispiel: DMF

Kostenmaß: Anzahl der auftretenden Gatter

Es sei $\Psi_{\text{UND}}(k) = \Psi_{\text{ODER}}(k) = k$, k : Anzahl Gattereingänge

Ausdruck

$$y_1 = \bar{a} b \vee a \bar{b} \quad \mathcal{K}'_{y_1} = 2 + 2 + 2 = 6$$

ist in disjunktiver Minimalform

$y_2 = \bar{a} b \vee a b$ jedoch nicht, da y_2 auch kürzer durch

$y_2 = b$ $\mathcal{K}'_{y_2} = 1$ ausgedrückt werden kann.

Konjunktive Minimalform (KMF)

Definition:

Ein Ausdruck in **konjunktiver Minimalform (Abk.: KMF)** ist eine Konjunktion von Disjunktionen

$$y(x_1, \dots, x_n) = (L_{11} \vee \dots \vee L_{1k}) \cdot \dots \cdot (L_{m1} \vee \dots \vee L_{mj})$$

mit den Literalen $L_{vw} \in \{x_1, \dots, x_n, \bar{x}_1, \dots, \bar{x}_n\}$ derart, dass die gesamten Realisierungskosten

$$Y_y = \Psi_{\text{UND}}(m) + \Psi_{\text{ODER}}(k) + \dots + \Psi_{\text{ODER}}(j)$$

minimal sind.

Beispiel: KMF

Es sei $\Psi_{\text{UND}}(k) = \Psi_{\text{ODER}}(k) = k$, k : Anzahl Gattereingänge

$y_1 = (\bar{a} \vee b) (a \vee c)$ ist in konjunktiver Minimalform,

$y_2 = \bar{a} (\bar{a} \vee c) (b \vee c)$ jedoch nicht,

da y_2 auch kürzer durch

$$y_2 = \bar{a} (b \vee c) \quad \mathcal{K}'_{y_2} = 2 + 1 + 2 = 5$$

ausgedrückt werden kann.

DMF & KMF

Minimalformen sind nicht eindeutig!

Es kann mehrere disjunktive und konjunktive Minimalformen für die gleiche Funktion geben.

Beispiel:

$$y = a \bar{b} \vee b \bar{c} \vee \bar{a} c \quad \text{und}$$

$$y = a \bar{c} \vee \bar{b} c \vee \bar{a} b$$

stellen dieselbe Funktion dar, beides sind disjunktive Minimalformen.

Beispiel

Die Kosten für eine disjunktive und eine konjunktive Minimalform derselben Funktion sind im allgemeinen unterschiedlich.

Beispiel:

Es sei $\Psi_{\text{UND}}(k) = \Psi_{\text{ODER}}(k) = 2 \cdot (k+1)$.

$y = a b c \vee \bar{a} \bar{b} \bar{c}$ disjunktive Minimalform

mit $\Psi_y = 6 + 8 + 8 = 22$

$y = (\bar{a} \vee b) (a \vee \bar{c}) (\bar{b} \vee c)$ konjunktive Minimalform

mit $\Psi_y = 8 + 6 + 6 + 6 = 26$

Anmerkungen

Das Auffinden einer Minimalform ist insbesondere für Funktionen mit einer größeren Anzahl von Variablen **keine** triviale Aufgabe.

Oft können nur suboptimale Lösungen unter Verwendung von Heuristiken gefunden werden.

Bei Minimierungsverfahren geht man in zwei Schritten vor:

- Es wird eine Menge von **Implikanten** bzw. **Implikate** der Funktion **y** mit einer **möglichst geringen Anzahl von Literalen** gebildet.
- Aus dieser Menge wird eine **möglichst geringe Anzahl von Implikanten bzw. Implikate** herausgesucht, deren Disjunktion bzw. Konjunktion die Funktion **y** ergeben.

Würfelkalkül (1)

- Ein n -Tupel (c_1, \dots, c_n) , das an keiner Stelle ein "-" besitzt, beschreibt einen 0-dimensionalen Würfel, also einen Punkt.
- Ein n -Tupel, das an $m \leq n$ Stellen ein "-" besitzt, ist ein m -dimensionaler Würfel.
- Der Begriff Würfel lässt sich für $n = 3$ besonders leicht veranschaulichen.

Würfelkalkül (3)

- Jeder der acht möglichen Minterme von (x_1, x_2, x_3) repräsentiert eine Ecke eines Würfels.
- Zwischen zwei Mintermen (Ecken) wird eine Kante gezogen, wenn sie sich genau in einem Literal unterscheiden.
- Entsprechend werden die sechs Flächen aus den Kanten gebildet.
- Der gesamte Kubus wird durch den Würfel $(-, -, -)$ beschrieben.

Würfelkalkül (5)

Funktionsdarstellung im Würfelkalkül:

Zur Beschreibung einer Funktion y zeichnet man im Universum diejenigen Eckpunkte aus, die den Mintermen entsprechen.

Anwendung des Würfelkalküls:

Consensus-Verfahren zur Minimierung Boolescher Funktionen.

Prinzip:

Spannen Minterme einer Funktion einen größeren Unterraum auf, kann dieser als Würfel einfacher dargestellt werden.

Beispiel: $(1, 1, 1)$ und $(1, 0, 1) \Rightarrow (1, -, 1)$

3.1.6 Funktionsdarstellung im Würfelkalkül

Ein Produktterm **K** lässt sich auch im sogenannten Würfelkalkül beschreiben.

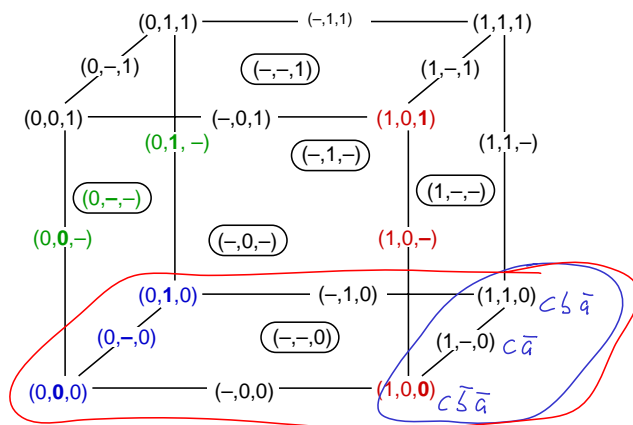
Ein Würfel $C := (c_1, \dots, c_n) \in \{0, 1, -\}^n$ wird durch den Produktterm **K** wie folgt bestimmt:

$$c_i := \begin{cases} 0, & \text{falls das Literal } \bar{x}_i \text{ in } K \text{ vorkommt} \\ 1, & \text{falls das Literal } x_i \text{ in } K \text{ vorkommt} \\ -, & \text{falls die Variable } x_i \text{ in } K \text{ nicht vorkommt} \end{cases}$$

Es seien die Variablen x_1, \dots, x_6 gegeben.

Dem Produktterm $K = x_2 \wedge \bar{x}_3 \wedge \bar{x}_5 \wedge x_6$ ist der Würfel $C = (-, 1, 0, -, -, 0, 1)$ zugeordnet.

Würfelkalkül (2)



Würfelkalkül (4)

- Der n -dimensionale Würfel $(-, \dots, -)$ heißt **Universum**.
- Jeder Würfel $C := (c_1, \dots, c_n)$, der genau $m \leq n$ Komponenten mit $c_i = "-"$ enthält, bildet einen **m -dimensionalen Unterraum** und somit ebenfalls einen Würfel.
- Jeder Würfel $C := (c_1, \dots, c_n)$ definiert somit eine Menge von Mintermen (seine Ecken).
- Der Würfel, $(1, -, 1)$ entspricht z. B. den Mintermen $x_1 \wedge x_2 \wedge x_3$ und $x_1 \wedge \bar{x}_2 \wedge x_3$

Weitere Definitionen

- Ein Würfel $A := (a_1, \dots, a_n)$ **enthält** („überdeckt“) den Würfel $B := (b_1, \dots, b_n)$, in Zeichen: $B \subseteq A$, wenn in jeder Komponente $(a_i = b_i)$ oder $a_i = "-"$ gilt.

Beispiel: $A: (1, -, -)$
 $B: (1, 0, 0)$ A enthält B

- Die Würfelmenge, bzw. der Würfel, $C := (C_1, \dots, C_m)$ ist eine **Überdeckung** eines Würfels A , in Zeichen: $A \subseteq C$, wenn alle Minterme von A durch mindestens einen Würfel in C überdeckt werden.

Da jeder Würfel in der Überdeckung einem Produktterm entspricht, repräsentiert eine Überdeckung eine Boolesche Funktion als Disjunktion dieser Produktterme.

Beispiel

$$f(a,b,c) = a \bar{b}$$

Würfel enthält $(1,0,-)$
 $(1,0,1)$

Würfelmenge überdeckt $\{(1,0,1), (1,0,0)\}$
 $\{(1,0,-)\}$

Beispiele als Aufgabe: $A \cap B = ??$

A: $(1, -, 1)$
B: $(-, 1, 1)$

$$\Rightarrow A \cap B = (1, 1, 1)$$

A: $(0, -, 0)$
B: $(-, -, 0)$
 $\Rightarrow A \cap B = (0, -, 0)$

A: $(0, -, 1)$
B: $(-, -, 0)$

\Rightarrow Schnittmenge existiert nicht

Weitere Definitionen

Schnittmenge zweier Würfel:

Gegeben: zwei Würfel $A := (a_1, \dots, a_n)$ und $B := (b_1, \dots, b_n)$.
Dann sei der Würfel $C = A \cap B = \{c_1, \dots, c_n\}$ mit $k \in \{1, \dots, n\}$
wie folgt definiert:

Wenn	$a_k = 1$ und $b_k \in \{1, -\}$	oder	
	$b_k = 1$ und $a_k \in \{1, -\}$,	dann	$c_k = 1$
Wenn	$a_k = 0$ und $b_k \in \{0, -\}$	oder	
	$b_k = 0$ und $a_k \in \{0, -\}$,	dann	$c_k = 0$
Wenn	$a_k = -$ und $b_k = -$,	dann	$c_k = -$

Anderenfalls existiert die Schnittmenge zweier Würfel nicht