

Informatik III

WS 03/04

Prof. Dr. Dorothea Wagner
dwagner@ira.uka.de

Kapitel 2 : Endliche Automaten

Deterministische endl. Automaten u. formale Sprachen

2.1 Definition

Ein (deterministischer) endlicher Automat (D)EA besteht aus:

- Q , einer endlichen Menge von **Zuständen**;
- Σ , einer endlichen Menge von **Eingabesymbolen**, **Alphabet**;
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$, einer **Übergangsfunktion**;
- $s \in Q$, einem **Startzustand**;
- $F \subseteq Q$, einer Menge von **Endzuständen**.

2.2 Definition

- Ein endliches **Alphabet** Σ ist eine endliche Menge von Symbolen.
- Eine endliche Folge von Symbolen aus Σ heißt **Wort** (über Σ).
- Die Menge aller Wörter über Σ heißt Σ^* .
- Die Anzahl der Symbole eines Wortes w ist die **Länge** von w , sie wird durch die Kardinalität von w ($|w|$) bezeichnet.
- Das **leere Wort** heißt ε ($|\varepsilon| = 0$); es gilt $\varepsilon \in \Sigma^*$ f. a. Σ .

Deterministische endl. Automaten u. formale Sprachen

- Aus zwei Wörtern w_1, w_2 erhält man die **Konkatenation**, d.h. ein Wort $w = w_1 \cdot w_2$, durch Hintereinanderschreiben.

$$w^i := \underbrace{w \cdot \dots \cdot w}_{i\text{-Mal}} \quad w^0 := \varepsilon$$

Oft schreiben wir statt $w_1 \cdot w_2$ auch nur $w_1 w_2$.

2.3 Definition

Eine Menge L von Wörtern über einem Alphabet Σ ,
d.h. $L \subseteq \Sigma^*$, heißt **(formale) Sprache** über Σ .

2.4 Definition

Läßt sich ein Wort w schreiben als $w = u \cdot v \cdot x$, wobei
 u, v, x beliebige Wörter sind, so heißt:

u	Präfix	} von w
v	Teilwort	
x	Suffix	

2.5 Definition

Seien $L, L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$ Sprachen.

Produktsprache: $L_1 \cdot L_2 :=$
 $\{w_1 \cdot w_2 \mid w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$

k -faches Produkt: $L^k :=$
 $\{w_1 \cdot \dots \cdot w_k \mid w_i \in L, 1 \leq i \leq k\};$
 $L^0 := \{\varepsilon\}$

Quotientensprache: $L_1/L_2 :=$
 $\{w \in \Sigma^* \mid \exists z \in L_2 \text{ mit } w \cdot z \in L_1\}$

Kleene'scher Abschluß:

$$L^* := \bigcup_{i \geq 0} L^i = \{w_1 \cdot \dots \cdot w_n \mid w_i \in L, n \in \mathbb{N}_0\}$$

positiver Abschluß: $L^+ := \bigcup_{i > 0} L^i$

Komplementsprache: $L^c := \Sigma^* \setminus L$

2.6 Definition

- Ein endlicher Automat **erkennt** oder **akzeptiert** eine Sprache L , d.h. eine Menge von Wörtern über dem Alphabet des Automaten, wenn er nach Abarbeitung eines Wortes w genau dann in einem Endzustand ist, wenn das Wort w in der Sprache L ist ($w \in L$).
- Eine formale Sprache heißt **endliche Automatensprache**, wenn es einen endlichen Automaten gibt, der sie erkennt.

2.7 Definition

Eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ heißt **regulär**, wenn für sie einer der folgenden Punkte gilt: (induktive Definition)

I. Verankerung:

(1) $L = \{a\}$ mit $a \in \Sigma$ oder

(2) $L = \emptyset$

II. Induktion: Seien L_1, L_2 reguläre Sprachen

(3) $L = L_1 \cdot L_2$ oder

(4) $L = L_1 \cup L_2$ oder

(5) $L = L_1^*$

2.8 Definition

Sei Σ eine Alphabet. Eine reguläre Sprache über Σ kann durch einen **regulären Ausdruck** beschrieben werden.

Dabei bezeichnet:

- \emptyset den regulären Ausdruck, der die leere Menge beschreibt.
- ε den regulären Ausdruck, der die Menge $\{\varepsilon\}$ beschreibt.
- a den regulären Ausdruck, der die Menge $\{a\}$ beschreibt.

2.9 Satz

Jede reguläre Sprache wird von einem (deterministischen) endlichen Automaten (DEA) akzeptiert.

2.10 Definition

1. Ein **nichtdeterministischer endlicher Automat (NEA)**

besteht aus:

- Q , einer endlichen Zustandsmenge;
- Σ , einem endlichen Alphabet;
- δ , einer Übergangsfunktion
 $\delta: Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \rightarrow 2^Q$, wobei 2^Q die Potenzmenge von Q darstellt;
- s , einem Startzustand;
- F , einer Menge von Endzuständen.

Nichtdeterministische endliche Automaten

2. Ein nichtdeterministischer endlicher Automat **akzeptiert**

eine Wort $w \in \Sigma^*$, wenn es eine Folge von

Übergängen gibt (auch ε -Übergänge), so daß er bei

Eingabe von w in einen Endzustand gelangt, d.h. bei

Eingabe von w ein Endzustand erreichbar ist.

Bemerkung:

Bei der Abarbeitung eines Eingabesymbols aus Σ kann der Automat sich — nichtdeterministisch — aussuchen, in welchen Zustand aus einer Teilmenge von Q er geht. Er kann auch ohne Lesen eines Eingabesymbols „spontan“ sogenannte ε -Übergänge ausführen. $\delta(q, a)$ kann auch \emptyset sein, d.h. es gibt zu q bei Lesen von a keinen Folgezustand.

Nichtdeterministische endliche Automaten

2.11 Definition

Zwei endliche Automaten, die dieselbe Sprache akzeptieren, heißen **äquivalent**.

2.12 Satz (Äquivalenz von NEA's und DEA's)

Zu jedem nichtdeterministischen endlichen Automaten gibt es einen äquivalenten deterministischen endlichen Automaten.

2.13 Satz

Zu jedem nichtdeterministischen endlichen Automaten mit ε -Übergängen gibt es einen äquivalenten nichtdeterministischen endlichen Automaten ohne ε -Übergängen, der nicht mehr Zustände hat.

Umkehrung von Satz 2.9

2.14 Satz

Jede Sprache, die von einem endlichen Automaten erkannt wird, ist regulär.

2.15 Satz (Pumping–Lemma für reguläre Sprachen)

Sei L eine reguläre Sprache. Dann existiert eine Zahl $n \in \mathbb{N}$, so dass für jedes Wort $w \in L$ mit $|w| > n$ eine Darstellung

$$w = uvx \text{ mit } |uv| \leq n, v \neq \varepsilon,$$

existiert, bei der auch $uv^i x \in L$ ist für alle $i \in \mathbb{N}_0$.

2.16 Satz (Verallgem. Pumping Lemma für reguläre Sprachen)

Sei L eine reguläre Sprache. Dann existiert eine Zahl $n \in \mathbb{N}$, so dass für jedes Wort $w \in L$ mit $|w| \geq n$ und jede Darstellung $w = tyx$ mit $|y| = n$ gilt:
für das Teilwort y existiert eine Darstellung $y = uvz$ mit $v \neq \varepsilon$ bei der auch $tuv^i zx \in L$ ist für alle $i \in \mathbb{N}_0$.

2.17 Definition

Zustände eines (deterministischen) endlichen Automaten, die vom Anfangszustand aus nicht erreichbar sind, heißen **überflüssig**.

2.18 Satz

Die Menge aller überflüssigen Zustände eines (deterministischen) endlichen Automaten kann in der Zeit $\mathcal{O}(|Q| \cdot |\Sigma|)$ berechnet werden.

2.19 Definition

Zwei Zustände p und q eines deterministischen endlichen Automaten heißen **äquivalent** ($p \equiv q$), wenn für alle Wörter $w \in \Sigma^*$ gilt:

$$\delta(p, w) \in F \iff \delta(q, w) \in F.$$

Offensichtlich ist \equiv eine Äquivalenzrelation. Mit $[p]$ bezeichnen wir die Äquivalenzklasse der zu p äquivalenten Zustände.

2.20 Definition

Zu einem deterministischen endlichen Automaten

$\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ definieren wir den

Äquivalenzklassenautomaten

$\mathcal{A}^{\equiv} = (Q^{\equiv}, \Sigma^{\equiv}, \delta^{\equiv}, s^{\equiv}, F^{\equiv})$ durch:

- $Q^{\equiv} := \{[q] \mid q \in Q\}$
- $\Sigma^{\equiv} := \Sigma$
- $\delta^{\equiv}([q], a) := [\delta(q, a)]$
- $s^{\equiv} := [s]$
- $F^{\equiv} := \{[f] \mid f \in F\}$

2.21 Satz

Der Äquivalenzklassenautomat \mathcal{A}^{\equiv} zu einem deterministischen endlichen Automaten \mathcal{A} ist wohldefiniert.

2.22 Satz

Der Äquivalenzklassenautomat \mathcal{A}^{\equiv} zu \mathcal{A} akzeptiert dieselbe Sprache wie \mathcal{A} .

2.23 Definition

Eine Äquivalenzrelation R über Σ^* heißt **rechtsinvariant**, wenn für alle $x, y \in \Sigma^*$ gilt:

falls $x R y$ so gilt auch $xz R yz$ für alle $z \in \Sigma^*$.

Den **Index** von R bezeichnen wir mit **ind(R)**; er ist die Anzahl der Äquivalenzklassen von Σ^* bezüglich R .

2.24 Definition

Für eine Sprache $L \subseteq \Sigma^*$ ist die **Nerode-Relation** R_L definiert durch:

für $x, y \in \Sigma^*$ ist $x R_L y$ genau dann wenn
($xz \in L \Leftrightarrow yz \in L$) für alle $z \in \Sigma^*$ gilt.

2.25 Satz (von Nerode)

Die folgenden Aussagen sind äquivalent:

1. $L \subseteq \Sigma^*$ wird von einem deterministischen endlichen Automaten akzeptiert.
2. L ist die Vereinigung von Äquivalenzklassen einer rechtsinvarianten Äquivalenzrelation mit endlichem Index.
3. Die Nerode-Relation hat endlichen Index.

2.26 Korollar

Der im dritten Beweisteil zum Satz von Nerode konstruierte Automat \mathcal{A} zu R_L — der **Automat der Nerode-Relation** — ist minimal.

2.27 Satz

Der Äquivalenzklassenautomat A^{\equiv} zu einem deterministischen endlichen Automaten \mathcal{A} ohne überflüssige Zustände ist minimal.